MENSILE - ANNO VII - N. 71

SPECIAL PROGRAM

CBM 64

SPECTRUM 48 K

20 GIOCHI



FAST LOADING "BITURBO"

TRA VICHINGHI E GALASSIE

Questo mese vogliamo farvi volare con la fantasia in un mondo irreale ma attraente fatto di vichinghi e di alieni. Il solito iperspazio, direte voi già un po' annoiati... Errore, stavolta il passato si riferisce a Prophecy 1, un videogame davvero inconsueto mentre il riferimento agli alieni è dettato dalle spiegazioni di Supremacy e Bss Jane Seymour che hanno appunto le galassie come scenario della vostra fantasia più violenta.

SPECIAL PROGRAM N° 71 - Periodico mensile - Dicembre 1990 - Dir. Resp. Elvio Fantini - Edizioni SIPE s.r.l. - via Ausonio, 26 - 20123 Milano - Registr. presso il Trib. Milano N° 278 del 2/6/84 - Sped. abb. post. gr. III/70 - Distribuzione per l'Italia MESSAGGERIE PERIODICI S.p.A. - Stampa Grafica '85 - Rodano Millepini (MI).

SULLA CASSETTA



CBM 64 LATO A



SPECTRUM LATO B

CBM 64

KAJAK

Il grande rapinatore Bob Moss, stufo si trascorrere una vita irta di pericoli e di tensioni, ha deciso di smettere con le sregolatezze e di mettere su famiglia. Si è trovato una brava ragazza ed hanno anche avuto un bambino. Ma questo piccolo pestifero ha molto probabilmente ereditato i geni maligni del padre e si diverte a rubacchiare a destra e a sinistra. Normalmente la cosa viene scoperta, il piccolo sgridato, castigato e tutto si risolve. Purtroppo questa volta il picolo, un po' più cresciuto, è riuscito, inosservato, ad intrufolarsi nelle miniere di diamanti di Soweto, che sono, sfortunatamente per lui, fortunatamente per i proprietari, sorvegliate da alcuni animaletti mortali. Tu dovrai aiutare il piccolo ad impadronirsi dei diamanti di ogni settore della miniera, senza ovviamente entrare in contatto con i sorveglianti o per lui sarà la fine. Solo quando sarete riusciti a rubare tutte le pietre di un settore potrete passare a quello successivo.



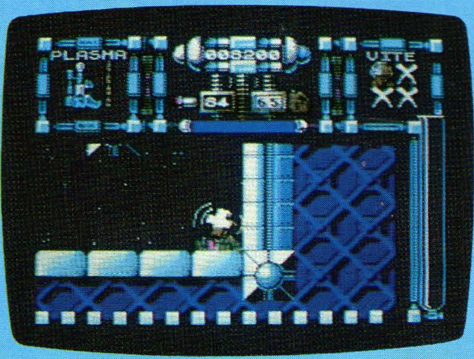
JOYSTICK PORTA 2

P	cambia livello
RUN/STOP	fine gioco

SPECTRUM

TIME WARPS

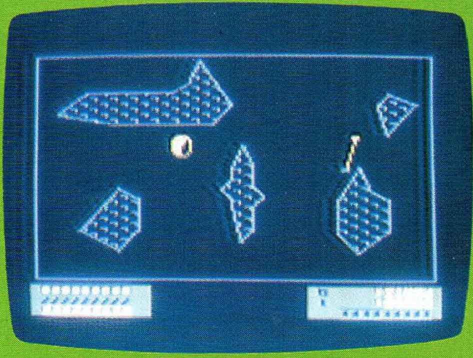
Una cascata di emozioni vi attende!!
In questo videogame, unico nel suo genere, dovrete condurre il vostro amico Dan attraverso vari pianeti e distruggere l'alieno gigante che li presiede. Per fare questo avrete a disposizione una serie cospicua di armi che potrete usare come meglio si conviene.
In ogni pianeta dovrete trovare l'alieno gigante, come detto prima, distruggerlo, prendere una chiave per poter utilizzare il teletrasporto e usarlo per portarvi su di un altro pianeta.
A volte potrete trovare lungo il percorso un terminale che, in base al numero di codice che avrete a disposizione, vi permetterà di acquistare armi o, inoltre, delle preziosissime vite, precedentemente perdute.
Buon divertimento!!



JOYSTICK KEMPSTON-A VIDEO

CBM 64

ZIP TO WIN



Un gioco veramente inedito, ma soprattutto mai visto prima è quello che vi troverete a giocare. Avrete a disposizione una bacchetta con le punte di colore differente. Sullo schermo ci sono alcuni giganteschi ostacoli, che dovrete accuratamente evitare di toccare se non vorrete essere disintegrati, e che serviranno a ritardare la vostra corsa verso la sfera da toccare con la parte della bacchetta del suo medesimo colore, pena la disintegrazione ugualmente. Non appena riuscirete ad eliminare una sfera di un colore ne apparirà una di colore opposto e il gioco continua di questo passo, solo che le sfere a mano a mano si scolorano e se non riuscirete a toccarle prima che siano scolorite del tutto, perderete il gioco. Potrete, premendo il fuoco, far ruotare la bacchetta per essere più veloci nel movimento, ma pensiamo che, senza insegnarvi nulla, con la pratica riuscirete a raggiungere punteggi inimmaginabili.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco

SPECTRUM

YARDS



In questo semplicissimo gioco del Rugby dovrai condurre la tua squadra del cuore alla vittoria ottenendo il maggior numero di punti possibile. Per ottenere tutto questo dovrai cercare di fare il maggior numero di mete e cioè, per chi non conosce questo tipo di sport, portare la palla oltre la linea di fondo della porta avversaria.
Oltre a questo potrai ottenere punti calciando la palla ovale tra i pali della porta avversaria (questo quando ti sembrerà impossibile riuscire a raggiungere la linea di fondo avversaria e appoggiare la palla a terra).
Come da regolamento ogni passaggio dovrà essere effettuato ad un tuo compagno che si trova dietro di te altrimenti la palla passerà al tuo avversario.

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

1	alto
Q	basso
A	sinistra
S	destra
X	fuoco

CBM 64

KILL



Siamo nel 3010; il divurzio è un minerale molto raro e dal momento che viene utilizzato nel circuito di propulsione delle astronavi, ha un grande valore. Tu ed un tuo amico siete stati ingaggiati da un consorzio di gangster con lo scopo di appropriarvi della fornitura in arrivo dal pianeta di estrazione. Colti sul fatto a rubare il divurzio, siete stati catturati e destinati al Grande Gioco. Il Grande Gioco obbedisce alla logica del "Panem et Circenses", quindi i due giocatori, voi due poveri prigionieri, dovranno tentare di disintegrarsi a vicenda, per divertire le folle che li vedono sui grandi schermi pubblici dei network... Eccovi di conseguenza alla guida dei vostri caccia, all'interno della grande arena, dovrete partecipare a minimo tre round. Chi riesce a vincerne almeno la metà più uno di essi, vive e potrà fuggire libero; il perdente, invece....

JOYSTICK PORTA 1/2

F1	inizio gioco
F3	storia
F5	numero round

SPECTRUM

ZENGA'S REVENGE



Il gioco in questione non ha bisogno di molte parole: consiste nel riuscire a parare il maggior numero di rigori in modo da far ben figurare il nostro caro portiere della Nazionale Italiana. Basterà che vi spostiate da destra a sinistra, o viceversa, e parare con le mani, con il corpo o con i piedi il pallone prima che quest'ultimo sfondi la rete.
Non prendetevela se abbiamo usato il nome del portiere di una nota squadra italiana ma è stata una scelta casuale senza voler togliere nulla ai tanti bravi portieri che giocano nel nostro campionato.
Divertitevi e... vinca il migliore!!

TASTIERA

Z	sinistra
X	destra
V	salto

CYCLON



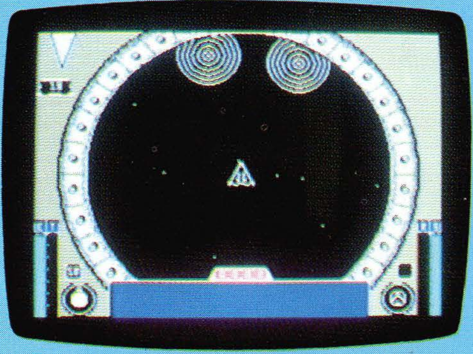
CBM 64

L'area interstellare sopra la base Cyclon è stata purtroppo invasa da una serie di congegni meccanici e utensili che vagano nello spazio colpendo a caso tutto quanto viene nella loro traiettoria. Per i poveri esploratori della base è quindi quasi impossibile uscire all'aperto ed effettuare le usuali ricerche. Gli scienziati hanno quindi pensato di effettuare vari tentativi per scoprire la causa dell'evento, ma purtroppo tutte le ricerche possibili ed immaginabili non hanno permesso di ottenere risultati soddisfacenti. È stata quindi presa la decisione di assumere un androide-esploratore che, munito di un fucile laser, si avventuri all'esterno a cavallo del suo animale con lo scopo di pattugliare tutta la zona ripulendola da questi oggetti. Il radar, in alto allo schermo, ti darà la tua posizione rispetto alle aree da ripulire, e ricorda che il tempo a tua disposizione è limitato.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco

SPIN



SPECTRUM

Ti trovi a bordo di un'astronave e devi conquistare una nuova galassia ancora abitata da forze aliene. All'inizio ti verrà data una missione ben precisa (tipo "Conquista il pianeta X") che potrà essere cancellata e sostituita da un'altra se non sarai abbastanza veloce nel portarla a termine.
Fai bene attenzione agli attacchi delle astronavi aliene che sono la fonte di maggior pericolo per la tua sopravvivenza.
Buona fortuna!

S	esce cargo
W	entra cargo
O	ruota sx
P	ruota dx
Z	fuoco
SYM SHF	spinta
G	mappa interplanetaria
T	mappa solare
T+G	zoom punto mappa

CBM 64

FLEXYBALL



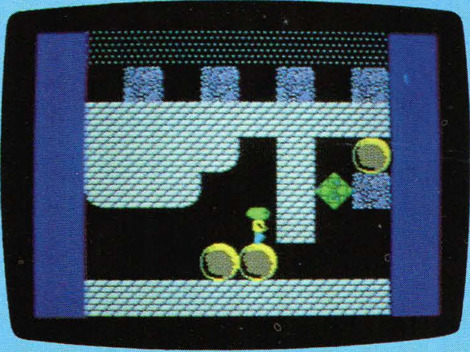
Chissà come deve essere la vita di una palla saltellante, costretta per effettuare ogni movimento a balzellare da un posto ad un altro in modo non sempre certo e sicuro. Ecco che potrai provare tutte le emozioni più inimmaginabili impersonando la palla di questo gioco. Dovrai muoverti per i vari scalini delle enormi torri, raccogliendo tutte le cose utili che ti faranno ottenere dei punti, ma evitando accuratamente animali, aspirapolveri o cose che potranno essere mortali, e che purtroppo imparerai a conoscere solo dopo averli urtati. Raccogli le numerose chiavi che incontrerai sul tuo cammino, perché ti saranno indispensabili per avanzare sempre di più, e utilizza abilmente le porte di teletrasporto, facendo però molta attenzione perché alcune ti saranno utili per avanzare senza fatica, ma altre potranno riportarti in luoghi da te già superati, magari a prezzo di insormontabili difficoltà.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

SPECTRUM

EGG DASH



È il classico gioco in cui devi andare in giro a raccogliere diamanti ed evitare che ti cadano in testa i sassi che vengono spinti verso il basso dalla forza di gravità.
Inoltre se sarai abbastanza fortunato, potrai trovare la mappa dello schema che si rivelerà utilissima al fine di riuscire a sapere dove andare e quale strada prendere senza incontrare grossi pericoli.
Ogni volta che riuscirai a terminare un livello di gioco passerai di diritto allo schema successivo dove le difficoltà saranno sempre maggiori.
Buon divertimento a tutti!

JOYSTICK KEMPSTON

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
M	mappa

INSPECTOR



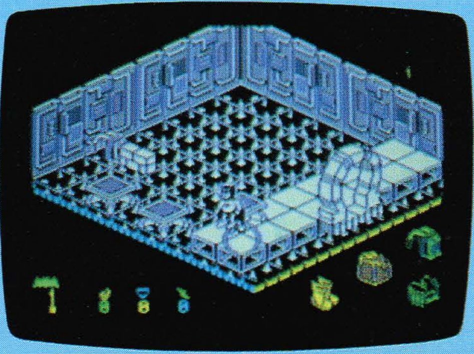
Nella stazione interplanetaria Robotron si sono da qualche tempo verificati strani incidenti che hanno portato parecchi danni alla società che la gestisce. Ovvia conseguenza di questa situazione è stato cercare un sistema per impedire che questi incidenti dovessero ripetersi e a questo scopo è stato messo in funzione un nuovo robot molto sofisticato che il servizio di sorveglianza deve imparare ad usare adeguatamente. Osserva attentamente le istruzioni e informazioni che ti dà il computer, attaccati ai terminali che possono essere molto utili e cerca a poco a poco di impossessarti dell'uso di questo robot che può facilmente avere la meglio sugli intrusi che si sono introdotti nella stazione. Ricorda che il tuo robot non è però invincibile ed evita di metterlo troppo in contatto con i suoi nemici e soprattutto non farlo cadere da troppo in alto o potrebbe rovinarsi irreparabilmente con gravi danni per la Compagnia.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

CBM 64

CAR SUM



In questo classico videogame in 3-D devi trovare i pezzi della batmobile che ti serve per fuggire dalle grinfie del diabolico Jocker. Purtroppo la cosa non è facile poiché all'inizio ti verranno a mancare tutti i tuoi poteri che potrai comunque ritrovare lungo il percorso. Ad esempio potrai recuperare le scarpe per il mega-salto, i razzi per prendere il volo, lo zaino per gli oggetti, ecc. Fai attenzione, a volte si presenterà l'occasione di riottenere delle vite perdute in precedenza.
Questi bonus sono collocati in alcune trappole che troverai disseminate lungo lo schermo.
Non temere per la vita di Robin, lui è al sicuro e quindi, per una volta, pensa a te stesso!

TASTI E JOYSTICK A VIDEO

SPECTRUM

CBM 64

RAY SOURCE

Il comandante dell'astronave sulla quale vi trovavate, a causa di un inspiegabile virus che ha eliminato tutti i membri dell'equipaggio e quasi tutti i passeggeri, è morto e a voi, studente-pilota dell'Accademia aeronautica è stato di forza affidato il compito di riportare il velivolo alla sua destinazione. Purtroppo non siete molto esperto del suo funzionamento e soprattutto quando vi trovate a dover affrontare meteoriti ed altri velivoli che si trovano sulla vostra traiettoria con evidenti intenzioni offensive dovrete trovare il modo per avere la meglio. Se riuscirete a disintegrare le astronavi nemiche otterrete molti punti, ma dovrete trovare il modo di rifornirvi di proiettili perché quelli in dotazione all'astronave, velivolo mercantile e non da guerra, sono veramente scarsi. Ce la farete a sopravvivere e ad arrivare alla vostra meta?



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

SPECTRUM

WEST BANK II

Ecco la più esaltante versione del game che ha fatto impazzire i giovani frequentatori delle sale di video-giochi.
In "West bank II" dovrai impersonare un cassiere di una famosa banca nel cuore di un industre cittadina il cui compito è quello di ritirare i soldi (tanti bei dollaroni) che la gente ti consegna allo sportello.
La cosa spiacevole è che ogni tanto dietro ad una delle porte d'ingresso della banca si presentano dei feroci banditi che vorrebbero arraffare i sudati risparmi della gente.
Starà a te difendere a suon di revolverate quanto ti è stato dato in custodia sparando e cercando, ovviamente di centrare il giusto bersaglio.
Una volta che sarai riuscito a ritirare tutti i soldi dalle varie porte d'entrata passerai allo screen successivo.
Buona fortuna... ne avrai bisogno!



1	porta di sinistra
2	porta centrale
3	porta di destra
0	sinistra
P	destra

PARADOX

Vivere nella terra di Paradox è veramente una cosa difficile e a volte impossibile. Il nostro amico, un mago al servizio dei deboli, sta cercando il modo per sconfiggere demoni e forze malefiche che stanno infestando questo territorio, una volta pacifico e tranquillo. Il mago, oltre alle pozioni magiche che dispone di sua natura, può combattere utilizzando le armi che altri uomini, meno coraggiosi e capaci di lui, hanno abbandonato, dopo essere stati sconfitti dalle forze del male. Durante il gioco il nostro avventuroso amico attraverserà delle fasi premio, nelle quali dovrà raccogliere i doni che verranno lasciati cadere qua e là: ogni due monete raccolte l'eroe acquista una vita supplementare, ma durante questa raccolta dovrà fare attenzione a non scontrarsi con il dispettoso drago. Sempre il drago apparirà in alcune fasi dell'avventura e il nostro amico dovrà accattivarsene i favori non facendo cadere le sue uova. Non dimenticate di prendere nota del codice che appare ogni due livelli di gioco o non vi sarà possibile proseguire.



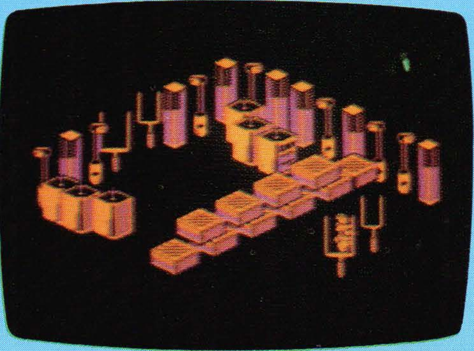
JOYSTICK PORTA 2

O	sinistra
P	destra
Q	salta
A	abbassa
SPAZIO	fuoco
RUN/STOP	pausa
RESTORE	fine gioco

CBM 64

LEVEL 43

I giochi in 3D sono la nostra e la vostra passione, quindi eccovi un altro mega-galattico videogame dalla superba grafica in tre dimensioni che vi lascerà sicuramente di stucco.
Il compito che dovrete affrontare è quello di perlustrare ogni stanza e risolvere in ognuna di essa una situazione pericolosa nel modo più pratico e dinamico (ad esempio — saltare su di una piattaforma onde evitare il contatto con dei pungiglioni che si rivelerebbero altrimenti fatali).
Il personaggio è un robot e anche il paesaggio che ti circonda è di tipo futuristico dato che i nemici più diretti sono degli altri robot che cercheranno di eliminarti a tutti i costi.
Occhio alla pelle.... anzi, occhio alla ferraglia!



TASTIERA

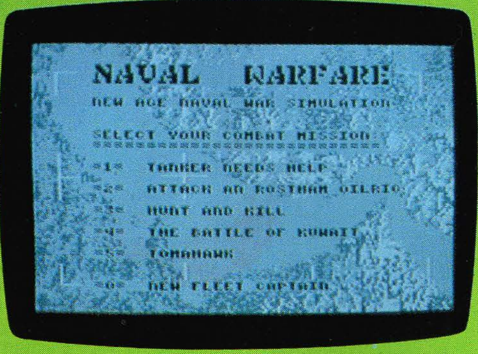
Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
M	fuoco

SPECTRUM

CBM 64

NAVAL WARFARE

L'invasione del Kuwait da parte delle truppe irachene potrebbe far scatenare un nuovo conflitto mondiale. Questa nuova crisi medioorientale ci ha dato lo spunto per proporvi un nuovo gioco di guerra dove dovrete dimostrare di essere dei veri assi nelle battaglie navali. Potrete scegliere la missione da compiere: aiutare una petroliera, attaccare una base militare, e impegnarvi in sanguinosi corpo a corpo contro gli invasori del Kuwait ma per ognuna di queste avventure dovrete mettere a dura prova la vostra combattività, prontezza di riflessi e capacità di ragionamento rapido per riuscire ad arrivare al termine del gioco. Date il nome al vostro capitano e partite alla volta della missione scelta, sperando anche che un pizzico di fortuna possa essere dalla vostra parte.



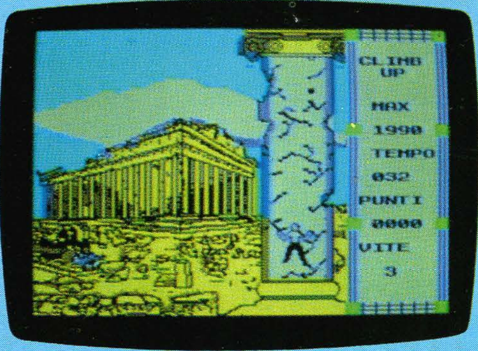
JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco
SPAZIO	pausa sì/no

SPECTRUM

CLIMB UP

Se soffrite di vertigini, se il vostro posto è restare seduti in poltrona a guardare la TV, questo gioco ricco di suspance non è fatto per Voi.
Il vostro compito infatti è quello di scalare una parete rocciosa dotata di un grado di difficoltà assai elevato e quindi immaginatevi a quali pericoli andreste incontro.
La cosa più complicata e pericolosa è che non disponete di nessuna attrezzatura di alpinismo, l'unica cosa su cui potete contare sono le vostre mani.
Avete capito bene! si tratta di scalare una montagna adottando la tecnica del Free Climbing, così in voga in questi ultimi anni.
Dovrete sfruttare le fessure della parete per poter rimanere saldamente attaccati, onde evitare di sprofondare nel vuoto.
La cosa più importante è di riuscire a rimanere appesi alla roccia con almeno due appigli altrimenti.... vi lascio immaginare la vostra fine.
Buona fortuna!!



JOYSTICK KEMPSTON TASTIERA

O	mano sinistra
P	mano destra
Z	piede sinistro
X	piede destro
M	spinta

PIVOT

Con l'arrivo della brutta stagione, con l'inizio della scuola, non è sempre possibile trascorrere i fine settimana all'aperto praticando ogni sorta di sport e di divertimenti all'aria montana o marina. Ecco che quindi molti di voi si rintaneranno in casa, comodamente seduti davanti allo schermo del vostro monitor, con i polpastrelli sulla tastiera del vostro CBM 64, alla ricerca di nuovi ed entusiasmanti giochi. Abbiamo proprio pensato a voi e alla possibilità di dimostrarvi abili pivot con questo bel gioco di pallacanestro. Potrete scegliere se giocare da soli contro il computer, o contro un amico, utilizzando la joystick o la tastiera, e le emozioni saranno veramente grandi soprattutto se riuscirete a segnare più del vostro avversario. Un giocatore impersonerà la squadra di casa, l'altro la squadra ospite e l'entusiasmo salirà alle stelle, quando un vostro giocatore riuscirà a segnare dalla lunetta. Buon divertimento!



JOYSTICK PORTA 1/2

FUOCO inizio gioco

CBM 64

WILLY CANYON

Bip Bip!
Vi ricordate il caratteristico suono del protagonista di una famosa serie di cartoni animati?
Ebbene l'eterna parodia continua ma, a differenza della famosa serie televisiva, nei panni di Willy dovrete dare la caccia a dei pericolosi banditi, ricorrendo alle famose ed estrose trappole che solo Willy è capace di mettere a punto.
Attenzione quindi ad usare bene la dinamite, il boomerang o i massi anti-uomo altrimenti le conseguenze saranno disastrose, per il coyote s'intende.
Il paesaggio è quello caratteristico del Gran Canyon e potrete sbizzarrirvi con i 30 trabocchetti a vostra disposizione.
Good luck!!



Tasti ridefinibili

SPECTRUM

A NATALE REGALATE

Non perdetevi l'occasione di fare, una volta tanto, un regalo di Natale utilissimo. Infatti il programma in edicola con il nome di PC CALENDARY 1991-92-93-94 (lire 15.000) permette di tenere qualsiasi tipo di calendario, da quello ordinario a quello personale, in modo chiaro, preciso e aggiornato. Diciamo addio ai confusi calendari convenzionali, pieni di sgorbi e di cancellature. Oggi puoi usare la tua stampante laser o a matrice dot per produrre una grandissima varietà di calendari con un'ottima presentazione.

★ Tratta tutti i tipi di impostazione di calendario. Imposta gli avvenimenti unici e quelli ricorrenti, anche le date variabili - il secondo lunedì di ogni mese, per esempio o ogni due venerdì.

★ Aggiunge qualsiasi numero di avvenimenti. Se un giorno si riempie troppo, quello che non ci sta viene scritto in una pagina separata.

★ Riordina e stampa gli appuntamenti, gli avvenimenti e le attività di ogni giorno secondo l'ora (utilizzando l'orologio a 12 o 24 ore) oppure secondo un qualsiasi altro criterio definito dall'utente.

★ Imposta le date di inizio e fine - perfetto per i calendari fiscali e scolastici.

★ I formati comprendono i ritmi: giornaliero, ogni due giorni, settimanale, ogni due settimane, mensile, ogni sei settimane, trimestrale, semestrale e annuale.

★ I calendari possono cominciare in qualsiasi giorno della settimana.

• Tiene conto anche di compleanni e anniversari, aggiungendovi il numero adatto.

★ Crea una gran varietà di calendari carini e di buona qualità.

— I font proporzionali di 300-dpi conferiscono ai calendari prodotti con una stampante laser un aspetto professionale.

— Interessanti output per stampanti con matrice dot producono testi con spaziatura proporzionale e caratteri molto ben definiti.

— Dei riquadri ombreggiati mettono in rilievo le attività che durano per più giorni.

★ Scrive calendari di 8 1/2" × 11" per lo schermo - e di 5 1/2" × 8 1/2" e 3 3/4" × 6 3/4" che si adattano perfettamente alle agende Day-Timer, Lefax o altre agende portatili.

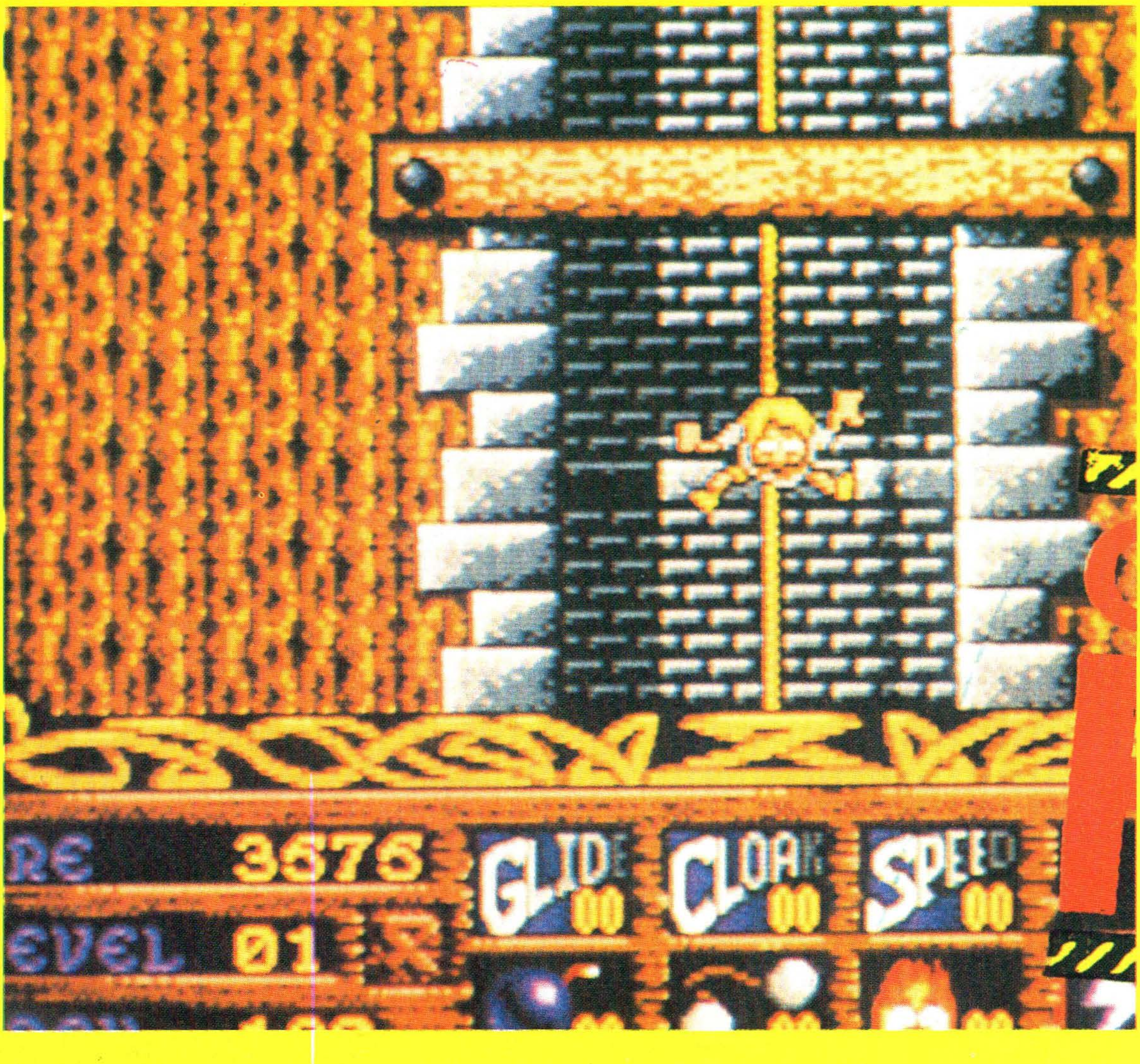
Non perdetevi quest'occasione per farvi o fare un regalo utilissimo per Natale. Il vostro Io disordinato, vostro padre o il vostro collega vi saranno eternamente riconoscenti.





PROPHECY 1

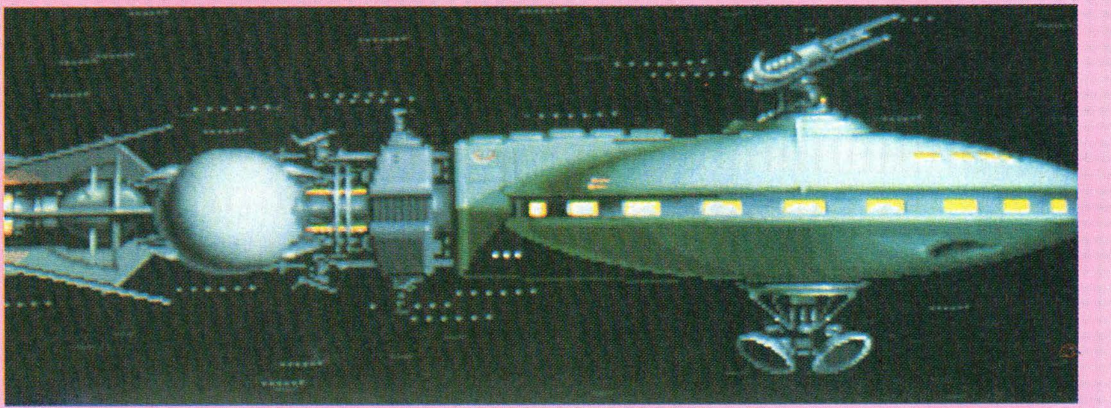
Brian è un simpatico ragazzino vichingo che vive in un tipico villaggio vichingo, e quando il suo padrone gli ordina di andare a prendere delle erbe nella foresta si dispone a farlo allegramente e senza timore. Peccato che, mentre si trova nella foresta a bearsi dei giochi dei conigli, una tromba d'aria spazzi via il suo villaggio, trasportando la sua famiglia e i suoi amici nel Valhalla, dove quel cattivone di Loki li tiene prigionieri. Ma ad assisterlo nel suo dolore giunge un'apparizione di Odino, che lo rassicura: un oracolo ha profetizzato che Brian libererà i suoi cari e darà una sonora lezione a Loki. Prima però dovrà sradicare il male dal paese. Ad aiutarlo ci saranno passaggi segreti, botteghe e gemme nascoste, ma soprattutto dovrete aiutarlo voi!




EXIT
1076
GLID
CLOA
SPEE


5030
GLIDE
CLOAK
SPEED

SUPREMACY



È ben raro trovare un gioco innovativo, un gioco che in barba alle convenzioni si affermi in forza della propria originalità e diventi subito un classico. **Supremacy**, della Virgin Mastertro-



nics, è uno di questi giochi.
Si tratta di un gioco di strategia spaziale in cui il giocatore deve affrontare quattro diversi imperi alieni in quattro diversi sistemi solari. Il primo scontro ha luogo in un sistema di otto pianeti, sui quali hanno sede sia la vostra base che quella avversaria. L'obiettivo è di ammassare risorse come cibo, denaro, minerali e carburante e di equipaggiare e addestrare un esercito in grado di respingere gli attacchi e magari anche di conquistare il pianeta nemico. Il cibo è di primaria importanza per il benessere della popolazione, quindi è meglio investire in un processore di cibo fin dall'inizio. Il carburante è indispensabile alle astronavi, e l'energia serve a mantenere in funzione le attrezzature minerarie. Fondamentalmente, si tratta di una battaglia per il dominio economico e militare, e in essa la gestione delle risorse è un elemento primario.
Gli altri sei pianeti del sistema sono disabitati, e li potete colonizzare per sfruttarne le risorse una volta che li avrete formattati. L'animazione del formattamento è simile all'"effetto genesi" visto nel film **Star Trek**: un grande campo elettrico sommerge il pianeta senza vita. Un pianeta vulcanico è un'ottima fonte di combustibile e minerali ma non di risorse finanziarie; un pianeta metropolitano produce molto denaro ma non cibo, e così via. La formattazione planetaria è randomizzata, così che solo alla fine del procedimento si sa che tipo di pianeta si è ottenuto. In una piccola finestra appariranno le caratteristiche del mondo così creato: un'eruzione




S E F



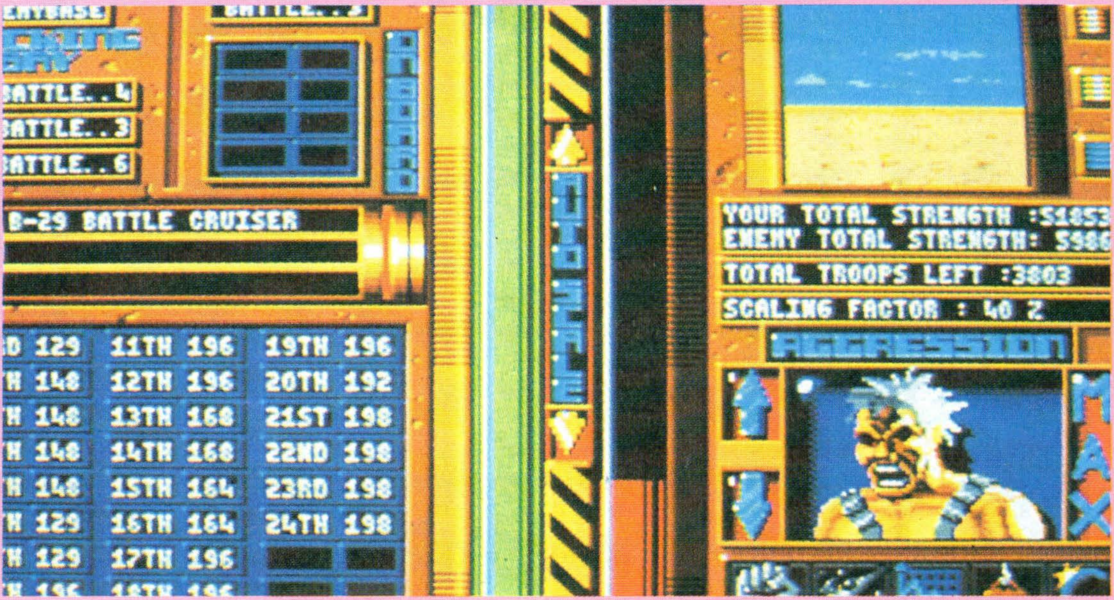


vulcanica per un mondo vulcanico, dei grattacieli per un monto metropolitano, dei campi verdeggianti per un mondo tropicale, ecc. Il gioco è di enorme complessità: anche le cose che sembrano a prima vista semplici si rivelano difficili. Affrontare i problemi del primo sistema non è arduo, e ben presto costringerete il capo avversario a capitolare e in ogni caso c'è un ottimo manuale, ricco di consigli e di spunti. I tre sistemi successivi sono molto più ampi, richiedono una strategia più complessa e sono popolati di avversari più agguerriti. Se nel primo sistema le stazioni minerarie e i processori di cibo si possono acquistare col denaro, in seguito ci vuole una combinazione di soldi, cibo, minerali ed energia. È anche possibile conquistare queste attrezzature attaccando i pianeti nemici.

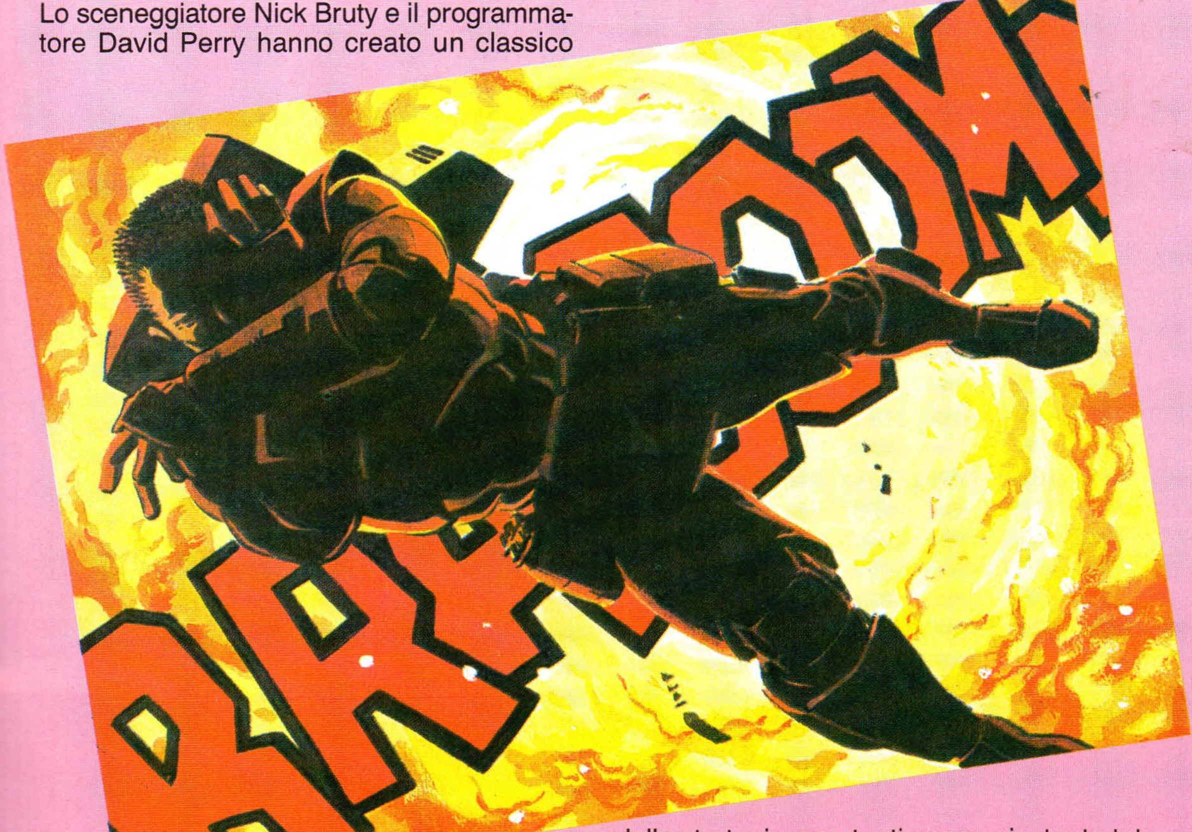
Le icone permettono un rapido accesso a tutti gli schermi e bisogna accessarne davvero tanti per compiere tutte le operazioni richieste dal gioco! È consigliabile avere a portata di mano penna e taccuino per annotarsi l'ubicazione delle truppe e i pianeti su cui ci sono attrezzature agricole e minerarie. Si tratta di informazioni accessibili, però così risparmierete del tempo e non rischierete di subire un attacco nemico proprio mentre le state cercando.

I messaggi che appaiono periodicamente conferiscono una dimensione inedita al gioco: non solo lo schermo principale vi comunica se siete attaccati, chi ha vinto la battaglia e se le scorte di cibo si stanno riducendo, ma riporta anche le notizie più salienti provenienti dal sistema solare. In alcuni casi potrete ricevere anche delle notizie randomizzate, vere e proprie "sorprese" che possono anche cambiare le sorti dello scontro.

Si può giocare in diversi modi: per esempio, al primo livello si può tentare una tattica aggressiva, puramente militare, mentre al secondo occorre muoversi con più strategia e ammassare pazientemente armi e risorse prima di sferrare l'attacco. E poi, il gioco contiene alcuni tocchi molti simpatici: le battaglie vengono rappresentate in tre schermi, c'è un pannello su cui selezionare il livello di aggressività delle proprie truppe, e quando le cose si mettono al peggio appare sullo schermo la silhouette del dittatore avversario. E a proposito di dittatori, quello all'ulti-



mo livello è veramente un osso duro!
Lo sceneggiatore Nick Bruty e il programmatore David Perry hanno creato un classico



della strategia: con tanti approcci e tante tattiche possibili, **Supremacy** è un gioco che non stanca mai.

Cristina Barigazzi

BSS JANE SEY

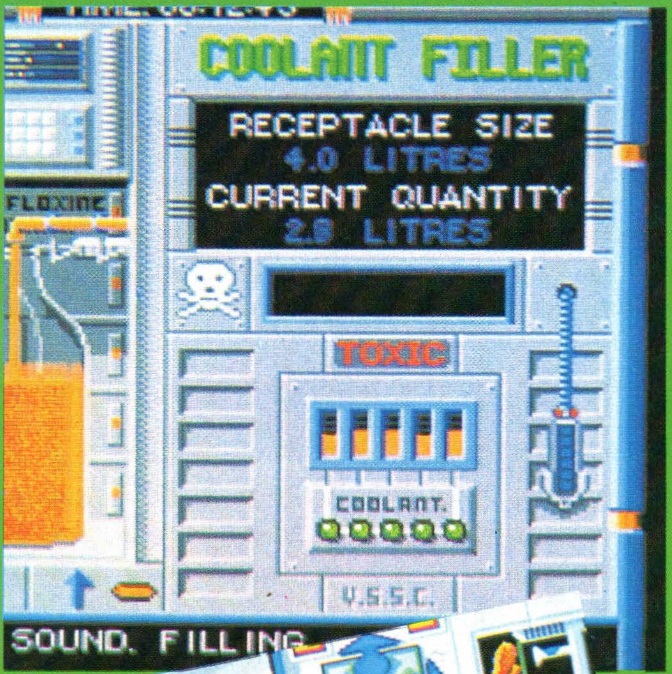




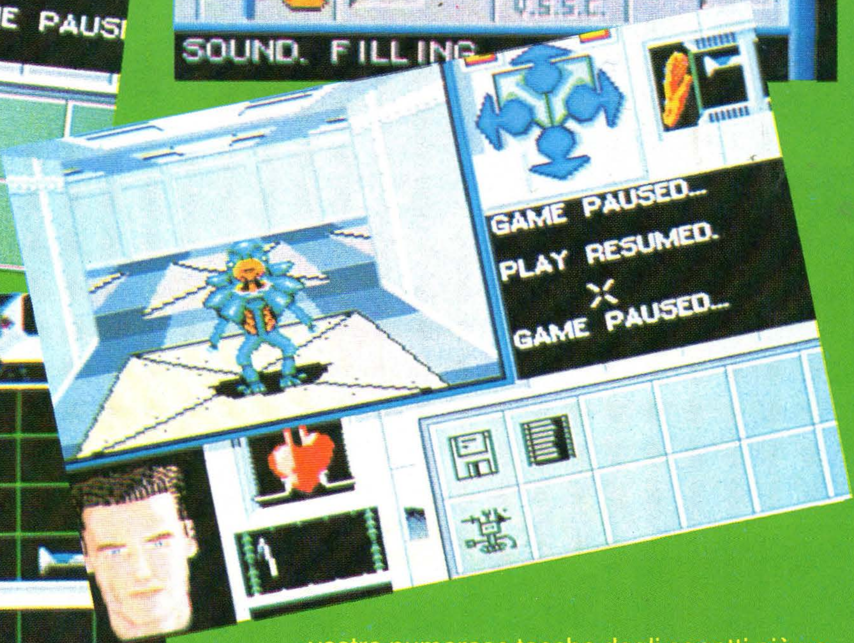
Da dieci anni la nave di ricognizione biologica Jane Seymour galleggia alla deriva nello spazio, e ora la Federazione vi invia a recuperare il relitto. Normalmente si tratterrebbe di un lavoretto facile, ma purtroppo sembra che le radiazioni di una stella Wolf-Raert abbiano fatto impazzire l'equipaggio, e che gli esemplari catturati siano fuggiti dallo zoo di bordo. Sia l'equipaggio che gli animali non sono esattamente amichevoli, e dispongono di armi che vanno dai pugnali ai lanciafiamme ai disintegratori a particelle. Gli scontri si svolgono in tempo reale, e si prende la mira manualmente servendosi di un mirino malfermo: più l'arma è precisa, meno malfermo diventa il mirino sullo schermo, e meno tempo ci vuole per ricaricare dopo ogni colpo.
Oltre a raccogliere varie armi, riempirete le

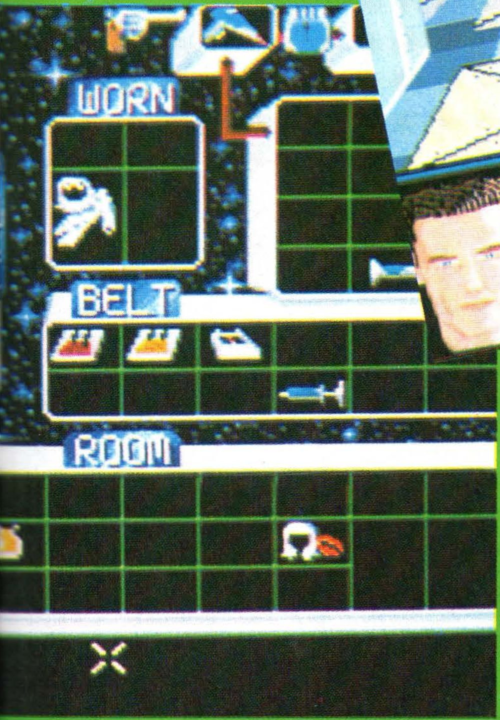


MOUR





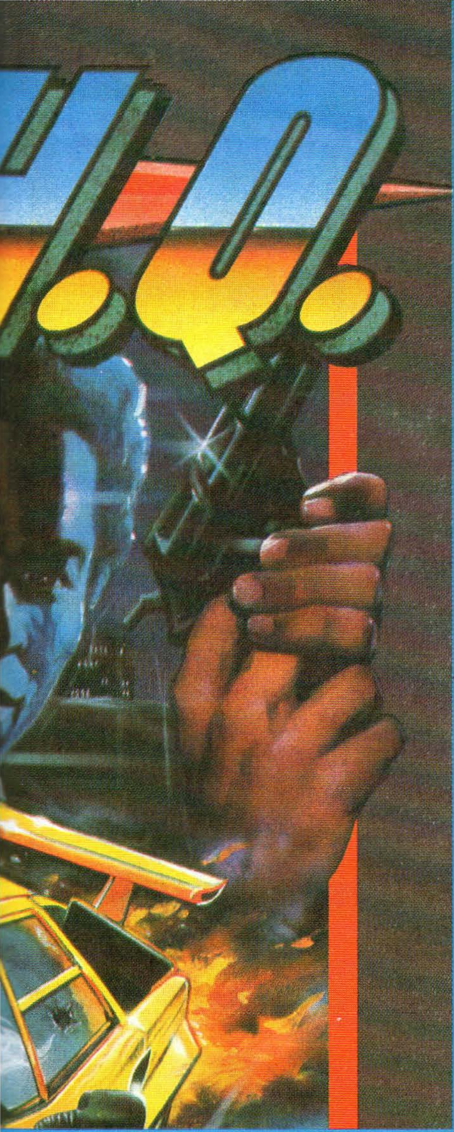




vostre numerose tasche degli oggetti più vari, come tessere magnetiche, medicinali, torce elettriche ecc. Se poi trovate le apposite cartucce di programmazione, potete "reclutare" i robot che incontrate e riprogrammarli a vostro piacimento. Dovrete soprattutto procurarvi dei recipienti, da riempire di liquidi lubrificanti e refrigeranti per rimettere in funzione i sistemi di bordo. Fatto ciò, potrete tornare a casa a bordo della Jane Seymour e passare ad affrontare i successivi diciannove livelli, con nuovi mostri e una nuova pianta dell'astronave.

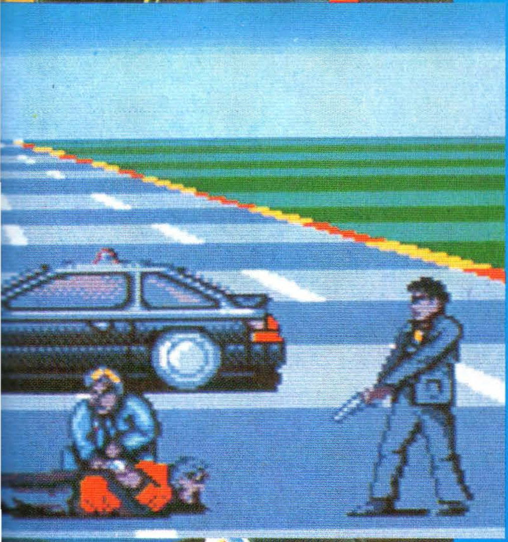


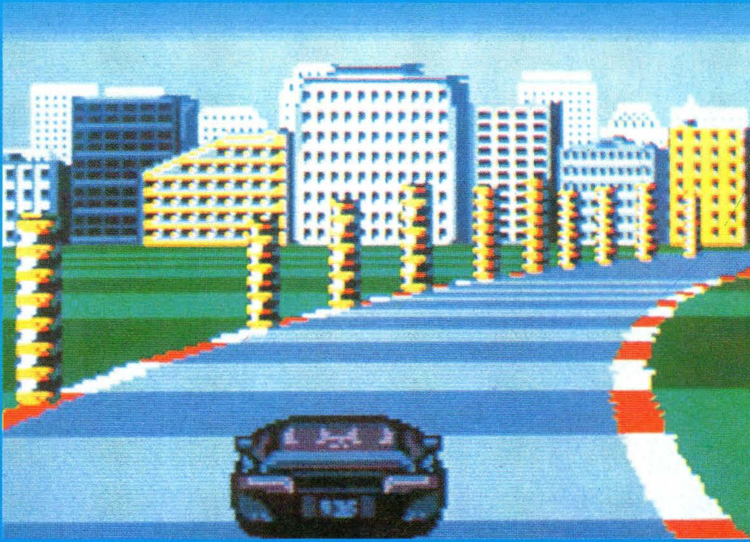
CHASE
HIGH SCORE 3907379
SCORE 1933747
TIME 21
DISTANCE
SPEED 107km



I GRANDI GIOCHI

La radio della polizia comincia a gracchiare mentre ti muovi veloce sull'autostrada con la tua Porsche turbo nera. "Sono Nancy, dal quartier generale della polizia. C'è un uomo sospettato di omicidi multipli che si dirige verso ovest e si allontana dalla città su una automobile sportiva bianca. Intercettalo e arrestalo". Ti fermi proprio solo un attimo per attaccare la luce lampeggiante sul tetto dell'automobile e accendere la sirena della polizia, poi parti premendo a fondo il piede sull'acceleratore e serpeggiando attraverso il traffico intenso, per riuscire a catturare il criminale prima che riesca a fuggire...
Così comincia la brillante conversione fatta dalla Ocean del gioco di arcade di inseguimenti di polizia della Taito, che dà al giocatore la possibilità di unirsi ad un reparto della polizia che fa sembrare **Miami Vice** una vera sciocchezza.
Per essere un eroe in questo ramo di élite dei ragazzi vestiti di blu devi possedere un'enorme abilità nello schizzare attraverso il traffico ad alta velocità, nel raggiungere i delinquenti che guidano automobili molto veloci e nel cacciarli fuori strada prima che riescano a raggiungere il confine dello stato e quindi la libertà. All'inizio di ogni livello ti viene







fornita una descrizione del criminale e dell'automobile che sta guidando. Subito dopo è il momento di saltare al volo al volante della tua automobile e serpeggiare nel traffico in un veloce inseguimento. L'autostrada fa curve e controcurve e devi riuscire a non tamponare le altre automobili (che non fanno altro che rallentarti), se vuoi riuscire a catturare il delinquente lanciato in velocità entro il limite di tempo dato. A volte lungo la strada incontri dei bivi ed una freccia ti dà un'informazione, che dura pochi secondi, sulla strada più veloce da seguire. Se non imbocchi quella giusta perdi molto tempo prezioso a percorrere la strada lunga.
Quando finalmente individui l'automobile del criminale, ti viene assegnato del tempo supplementare e a questo punto devi solamente riuscire a farlo uscire di strada tamponandolo ripetutamente. Ogni volta che dai un colpo alla macchina del delinquente, viene aggiunto un punto al misuratore dei danni che si trova sulla sinistra dello schermo. Quando il misuratore dei danni è pieno, il tuo ragazzo rallenta e ti dà la possibilità di farlo accostare al lato della strada e arrestarlo. Fatto ciò ti rimane solo da tornare al quartier generale e aspettare che ti venga assegnata la missione successiva.

ca. ba.





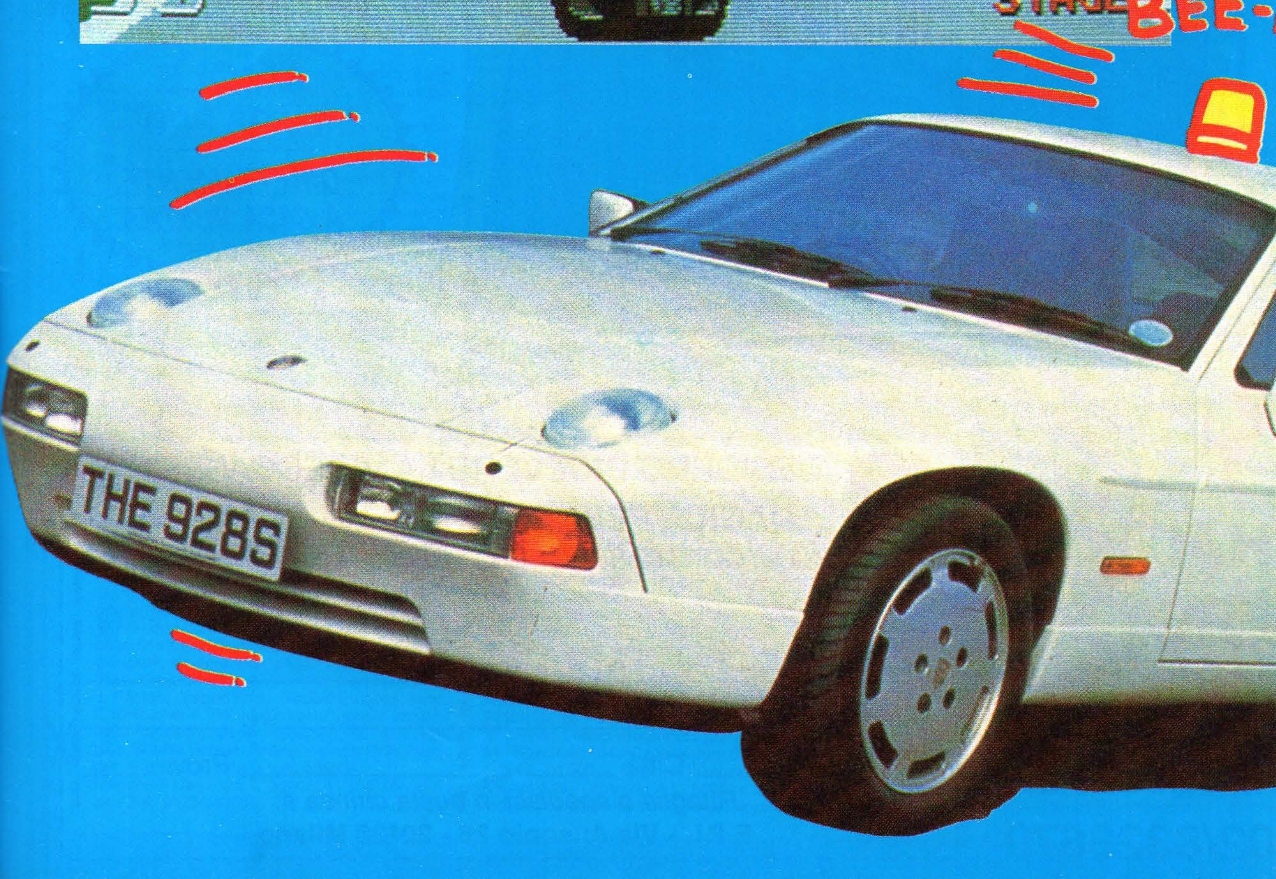









HIGH SCORE
3141590
SCORE
331030
10000
TIME
37
DISTANCE
0
SPEED
306 km/h
STAGE


BEE-
THE 928S

VIDEOCASSETTA

I FILMATI PIU' BELLI DEI

BOLIDI ROSSI

DI MARANELLO



1 FASCICOLO

+ VIDEO-CASSETTA

VHS

A SOLE L. 28.800

DIRETTAMENTE A CASA VOSTRA

HAI FRETTA?

ORDINA

AL NUMERO ☎

02/8323670

SI DESIDERO RICEVERE LA VIDEOCASSETTA

''MAGICA FERRARI''

PAGHERÒ IN CONTRASSEGNO L. 28.800 (+spese di spedizione)

(scrivere in stampatello)

Cognome ____________ Nome ____________

Via ____________ N. ______

C.A.P. ________ Città ____________ Prov. ______

Ritaglia e spedisci in busta chiusa a:

E.P.I. - Via Ausonio 26 - 20123 Milano

VENDO COMPRO CERCO TROVO

LA DIREZIONE NON È RESPONSABILE DEL CONTENUTO DEGLI ANNUNCI PUBBLICATI COME SERVIZIO GRATUITO

In questa rubrica Special Program intende ospitare tutte quelle proposte di scambio, acquisto e anche vendita di programmi e computer. Dalla qantità delle lettere che ci manderete imposteremo la rivista. Attendiamo proposte anche dai possessori di altre marche.
Indirizzate a Società SIPE srl, - Vendo, compro, cerco, trovo - via Ausonio, 26 - 20123 Milano

● La Ghost Soft è lieta di presentare i migliori giochi per il 64: R-Type, Turrican, X-Out, Combact School, Out Run, Barbarian, Operation Wolf, Giana SYster, Kik Star 1, Robocop, Commando, Shot'n'Up Express, Raider, Ghost'n Goblins, Batman 1-2, Dragons Ninja, Bionic Commando, Paperboy, Atv Simulator, Rastan, Thundercats, Mario Bros, Rambo 2, Retrograde One, Castle Master, Wilerness, Top Gun, 1942, Myth, Bombjack, Miami Vice, Tornado, Italia 90 e tantissimi altri ancora a prezzi incredibili con proposte vantaggiosissime. Scrivimi o telefonami.
Marco D'Onofrio - Rione Cicalese 69 - 84025 Eboli (SA) - Tel. 0828/361591.

● Alt! Siamo la A.G.S. e diamo giochi per Commodre 64/128 (cassette) e Amiga 500. Per il 64 abbiamo giochi come: Altered Best, Cabal, Last Ninja, Ghostbuster 1-2, Combact School, Bomber, World Cup 90, Italy 90, Kick Off, Bouble Dragon 1-2, Fast Break e tanti altri. I prezzi vanno da L. 1.000 per i giochi corti a L. 1500 per quelli lunghi. Per Amiga ci sono giochi come Obliterator e Wonderbo II, costo del gioco è di L. 2000.
Pastori Stefano, Sabucci Guglielmo - Via Il Giugno, Via del Re, 63 - 0019 Tivoli (Roma) - Tel. 0774/25331-25368.

● Cerco disperatamente il programma che permette di caricare i giochi del CBM 64 sullo Spectrum 48K. Non pago più di L. 20.000.
De Marchis Riccardo - Via Fiorino Fiorini, 27 - 00152 Roma - Tel. 5372387.

● Siamo la società più ricca del mondo (di giochi naturalmente). Vendiamo giochi su cassetta a partire da L. 100 a L. 1500 e poi tantissimi supergiochi in omaggio. Tra i migliori giochi: Altered Beast, Turbo Out Run, Black Tiger, Raimbow Island, The New Zeland Story, Passing Shout, Forgotten Whools, Dragons Lair 1 e 2, Dinamite Dux, Dragon Ninja, Combact School, Double Dragon II, Last Ninja II e molti altri.
Gamba Christian - Via Salcetana 67 - 51031 Agliana (PT) - Tel. 0574/711334.

● Cerco i seguenti giochi: Super Mario Bros, Wonder Boy, Bruce Lee, Wrestling, Super Wonder Boy, Pac-Land, Dragons of Flame per il CBM 64, su cassetta.
Danilo Mingolla - Via Corte a Rascaccio 7 - 72023 Mesagne (BR) - Tel. 738243.

● Cercasi disperatamente programma che trasforma il Commodore 64 in Spectrum a prezzo accettabile. Telefonare di pomeriggio.
Davide Manzoni - Via Grandi 16 - 20090 Cesano Boscone (MI) - Tel. 4500703.

● Causa passaggio a sistema superiore, vendo cassette Special Program, Special Playgames, CBM 64, Game 2000, i vari numeri dei simulator, della logica 2000 e ancora, Trainer Games, Nova Games, Silver Games, a sole L. 5000-6000 trattabili. Vendo inoltre molti giochi originali a prezzo trattabile.
Badioli Marco - Via Panoramica 17 - 61011 Gabicce Mare - Tel. 0541/950070.

● Vendiamo moltissimi giochi per C64 come; Raimbow Islands, Bobble Bubble, Turbo Out Run, Ghoul's'n Ghost, Last Duel, Last Ninja 1, 2, Renegade Strider, Super Mario Bros III, Ghostbuster II, Navy' Moves, Rambo 1, 2, 3, Wonderboy 1, 2, Shinoby, Op Wolf, Phobia, Seuck, Hkn, Basket Baster, Batman 1,2, tutti i tipi di Calcio, Boxe, Simulazionidi volo, Power Drift, Giana Sister 1,2, R-Type, Forgotten World, Predator, Sylkworm, Paperino, Strip Poker, e giochi sempre in arrivo. I giochi vanno dalle 200 alle 900 lire.
Fabio Astolfi - Via XX Settembre 141 - 05100 Terni (TR) - Tel. 0744/812776-812094.

● Vendo trasformatore di Spectrum a CBM 64. Al primo richiedente programma su cassetta per L. 25.000, tutto compreso.
Donato Sebastiano - Cas. Post. 77 - 50012 Bagno a Ripoli.

● Vendo fantastici giochi del CBM 64 a prezzi bassi fino a L. 2500, tra cui: Super Dragon Slayer, Bangkok, Knights, Barbarian 1, 2, Ghost'n Goblins, Ghouls'n Ghost, After the War, Rambo 1, 3, Rastan, Dragon Ninja, Double Dragons, Indy, Ghostbuster II. Poi vendo vecchi giochi sempre belli: Paradroid, Super Pipeline II, Pit Fall II, Eagles, Bubble Bobble, Rolling Thunder Blue Thunder, e giochi di lotta e simulazione.
Menchetti Ivan - Via T. Sgricci 41 - 52100 Arezzo - Tel. 0575/34358.

● Cerco disperatamente su cassetta per CBM 64 Super Wonderboy 2, Robocop, Rambo 1, 2, 3, Commando, Double Dragons, a L. 5.000. Telefonatemi.
Circondato Antonio - Via De Chirico 3 - 81031 Aversa (CE) - Tel. 081/5038139.

● Cerco il programma che trasforma il C64 in Spectrum 48K a un prezzo limitato. Cerco anche dei videogiochi su cassetta come: California Games, Barbarian 2, Double Dragon, a partire da L. 2000, possibilmente mandatemi la lista.
Magni Stefano - Via Stoppani 40 - 22064 Como - Tel. 031/747356.

● Cerco disperatamente programma su nastro che trasforma il mio Spectrum 48 ZX 128 K in C64. Sono disposto a pagarlo fino a L. 13.000.
Mirko Toia - Via Tito Speri 17 - 21052 Busto Arsizio (VA) - Tel. 0331/623873.

● Attenzione!!! Cerco e compro quel programma che trasforma lo Spectrum in CBM 64. Pagabile fino a L. 20.000.
Gianluca Cascio - Via Grotta Santa 277 - 96100 Siracusa - Tel. 703179.

● Vendo software per ogni computer dal Commodore 16, C64 all'Amiga 200. Faccio anche oroscopi e diete col computer. Si offre scuola di software a basso costo. Mandatemi le vostre liste.
Marilena Gentile - Piazza Padre Pio P. Lac.sc.a. - 71100 Foggia - Tel. 0881/631314.

● Vendo giochi tra i più belli in commercio sia su nastro che disco come: Double Dragon 1,2, Batman the Movie, Robocop, Power Drift, e tanti altri. Cerco disperatamente Shinoby e Wonderboy (su cassetta).
Francesco Gambetta - Pezze delle Monache - 84025 Eboli (SA) - Tel. 0828/367215.

● Cerco programma per trasformare lo ZX Spectrum in C64 a prezzo contenuto (su cassetta).
Alessandro Saca - Via Quaglio 2 c/o Franco - 22100 Como - Tel. 031/541532.

● Vendo i mitici programmi per trasformare il 64 - Spectrum / 64 PC / Spectrum 64 / Amiga 64, tutti a L. 10.000 + 10 giochi in regalo, vendo giochi per tutti i computer a L. 5000 + 5 giochi in regalo a chi ne compra 10. Vendo accessori per tutti i computer come: Monitor, Stampante, Drive, Joystick, Espansioni, Velocizzatori di giochi e programmi, cavi computer, tutti nuovi di fabbrica.
Massimo D'Angelo - Via Ventrone 2 - 50041 Calenzano (FI) - Tel. 055/8876952.

● Vendo cassette di tutti i tipi di giochi come: Guerre spaziali, Battaglie navali, Sport, Utility, tutti in cassetta a partire da L. 5.000 l'una. Vendo giochi Special Program 51-52-56-60 a L. 5.000 l'una, Special Program 31-32-34-35-45 a L. 4.000, cassetta mega games n. 18 (20 supervideogiochi) al prezzo bomba di L. 10.000. Non sono però disposto a scambiare giochi e pretendo massimo serietà.
Patrick Vitalini - C.so Villetos 21 - 4010 Aymavilles (Aosta).

● Vendo con massima serietà game novità su disco come: World Cup 90, Cabal, Raimbow Island, Black Tiger, Terrys, Beverly Hills Cop, Beach Volley, Ninja Warriors, Toobin, Turbo Out Run, Shinobi, Robocop, Altered Beast, Power Drift e tanti altri.
Martoscia Daniele - Via Stazione 46 - 70020 Binetto (BA) - Tel. 080/635230.

● Compro giochi per Commodore 64 a prezzo accettabile tra cui: Wonderboy 1,2 Mario Bros, Out Run, Volley, Bruce Lee.
Vincenzo - Via Corte Antonio Rascaccio 5 - 72023 Mesagne.

● Vendo tutte le ultimissime novità per C64 su nastro e disco. Qualche esempio: Shadow Warriors, Kick Off 2, Klax, Double Dribble, Turrican, Vendetta, Beach Volley, Satan, Adidas Championship Football, 3D Tennis, X-Out, International Soccer Challenge, Operation Thunderbolt, Ninja Spirit e molti altri a prezzi stracciati.
Mattia - Via Toselli 31 - 73036 Muro Leccese - Tel. 0836/342257.

● Cerco programma che trasformi lo ZX Spectrum 48K in C64 ad un prezzo che non superi le 3.000 lire.
Boris Bonaita - Via Berchet 12 - 20033 Desio (MI) - Tel. 0367/626075.

● Vi offro un'occasione da non perdere, infatti ho i migliori giochi al prezzo di L. 3.000, e non di più partendo come ad esempio con Ghostbuster 2, Rambo 3, Emilyn Hughes, Pallanuoto, Double Dragon 2, Batman the movie, Turrican, Summer Games 3, ed altri originalissimi giochi. Ad ogni gioco richiesto verranno inviate le istruzioni gratis, e ad ogni due giochi in omaggio 4.
Vittorio Battaglini - Via Cassia Cimina km 18 - 01032 Caprarola - Tel. 0761/646117.

● Cerco Last Ninja 2, e Night Breed a prezzi ragionevoli. Compro vendo giochi per C64.
Giovanni Terzaghi - P.zza De Gasperi 10 - Como 22100 - Tel. 031/303981.

● Cerco il gioco di Bionic Commando, per il 64. Cerco anche lo Spectrum Simulator, cioè il programma che trasforma il 64 in Spectrum.
Caltanuturo Fabio - Largo Galliano 6 - Barrafranca (Enna) - Tel. 967032.

● Cercasi disperatamente giochi per Commodore 64 come: Mario Bros 1, 2, Kung Fu Master, Rambo 1,2, Barbarian 1,2, Olimpiadi, Soccer, Zombie 2, California Games, Out Run ecc.
Aguzzoli Fabio - Via della Resistenza 48 - 20094 Milano - Tel. 4477679.

● Vendo giochi per C64 a L. 800 l'uno come: Volley Ball, Super Soccer, Ninja, ecc. Telefonare ore pasti.
Alessandro Brugioni - Via G. Di Vittorio 30 - 55032 Borgo S. Lorenzo - Tel. 055/8457568.

● This is great!! Joe and CS, vende una megacompilations da 15 games super a sole L. 15.000: Ye Ar Kung Fu, Scooby Doo, Bronx 2, Atomic Mig 29 - Super Mario Bros, In the city of Jana Sister, Pitfall II, Raid Mission, Q-Bert, Escape from Planet of robot monster, Power on, Sentinel, Burger Time, Spy Hunter, Spooked, The Moonster. Disponibili anche su disco a L. 30.000.
Bruno Ivan - Via Littardi 21 - 18038 Coldirodi (IM) - Tel. 0184/670609.

● Vendo moltissimi giochi per Amiga 500: Dinamite Dux, Blob Money, Raimbow Island e molti altri, richiedete lista. Gioco + disco L. 3.000 escluse spese postali.
Giuseppe - P.zza Della Stazione - 52016 Porto Potenza Pizena - Tel. 688218.

● Se possedete un Amiga e cercate giochi co-

me: After the war, Shadow of the beast, Dragon Slayer, North star, Ken II (in videogames del mitico Kenshiro), Starblade, Ivanhoe, The running man, Ninja spirit, Op. Thunderbolt, Shadow warrior, Batman, Beach Volley, Tennis Cup, R-Type, Forgotten Worlds, Turrican, X-Out, Colorado, Fire and Brimstone, Dynasty Wars, Black Tiger, e tanti altri.
Palumbo Marco - Via Australia 3 - 04024 Gaeta (LT) - Tel. 0771/464733.

● Vendo a prezzi da concondare per il C64 i migliori giochi come: Italy 90 California Games, Barbarian 1,2, Circus Attraction, Formula 1 Manager, Paclandia, Pugilato, Kick-Off, Intern. Soccer, Microcup, Conte Dracula, Baseball, Yoghy Bear, Blaster Gang, e poi Dragons Lair 1,2, Bop Edd Rumble, Calcio Maradona, Minigolf, Golf, Hiper Sport, Decathlon, Quo Vadis, Karate Champ, Pallavolo, Rambo II, Batman, Indoor Soccer e molti altri. Telefonare ore pasti.
Andrea Miele - Via Bosso 17 - 30030 Venezia/Mestre - Tel. 910087.

● Vendo giochi per CBM 64 originali sia su disco che su cassetta quali: Rainbow Island, The duel, Robocop, Mith, Ferrari Formula One, X-Out, Batman, Operation Thunderbolt, Intoccabili, ecc. Sconti dal 20% al 90%.
Gianluca Scarano - Via Ferravilla 3 - 40127 Bologna - Tel. 505752.

● Notizie: Il nuovo super club CBM 64 ha una superfantastica offerta. Con sole L. 6000 mensili avrete la possibilità di sfogliare il super giornale del club e avere in casa giochi inediti sia in dischetti e cassetta.
Moscatelli Alex - Via G. Galilei 3 - Cunardo (VA) - Tel. 716446.

● Vendo un'infinità di videogiochi, copiatori e utilities, per CBM 64: Batman, Silkworm, Mikie, 1943, Platoon, Ghostbusters II, Street Fightern, Ghoul's Ghost, Shinobi, Double Dragon, Gun Smoke, Guerrilla War, Cobra, Forgotten Worlds, Hellfire, Pac-Mania, Microsoccer, Renegade I, III, Tecnocop, Rastan Saga e molti altri a L. 3.000 su disco e cassetta.
Emanuele La Loggia - Via Marco Polo 7 - Corsico (MI) - Tel. 4406874.

● Vendo Commodore 64 + registratore + 3 joystick + cavetti di collegamento + alimentatore + 29 cassette tra cui: Football, M.2, Double Dragons I, II, ecc.
Clemente Di Dio - Casella Postale Aperta Gela 1 - Gela (CL) - Tel. 0833/508049.

● Vendo magnifici giochi per Spectrum 48K, 1 L. 3000, 2 L. 5000, 5 L. 10.000, 10 L. 15.000, prezzo non trattabile. Alcuni giochi: International Soccer, Bobble Bobble, Afterbarner, R-Type, Mario Bros, ecc. Per riceverli spediscimi una busta chiusa, i soldi e i nomi dei giochi.
Ivano - Via Flavio Stilicone 175 - 00175 Roma - Tel. 06/7665586.

● Compro semplicemente programmi scolastici. Telefonare ore pomeridiane, escluso giovedì e domenica.
Patriarca Mattia - Via Mucchiarelli 15 - Crecchio (Chieti) - Tel. 0871/939300.

● Vendo i seguenti giochi per C64 su disco a L. 5.000 l'uno: Fighter Bomber, Grand Prix, Microprose Soccer, Stunt Cart Power, Steel Thunder, Pacland, Ferrari F1, F14 Tom Cat, Maniac Mension, Silkworm, Vendetta, Shinobi, Ghoul's Ghost, Iron Lord, Turbo Out Run, Dragon Ninja, Street Fighter, F16 Combact Pilot, New Zeland Story, Black Tger.
Guttadauro Giovanni - Via Marconi 69 - 50131 Firenze - Tel. 055/577105.

● Compro per il mio CBM in nastro i seguenti giochi: Double Dragon, Pac Mania, Exploding Fist, Powert Drift, Continental Circus, pago L. 2.500 il gioco, ma in buono stato.
Alessio Cirelli - Via Crespi 1/5 - 16145 Genova - Tel. 010/306985.

● Vendo CB, 64, completo di floppy disc, cartuccia miki per copiare dischetti e cassette, cartuccia allineamento testine, e centinaia di giochi su disco. Telefonate.
Francesco Troccoli - Via Capuana 190 - 00137 Roma - Tel. 8272892.

● Vendo il programma che trasforma il CBM 64 in Spectrum a sole L. 15.000. Vendo inoltre giochi come: Halls of Kairos, Target Renegade, Maniax, Savage, Delta 2, Guerrilla War, Psycho Soldier, Renegade 3, Rack'It, Mario Bros 2, Italy 90 Soccer, Sockford, Impossible Mission, e tanti altri (solo su cassetta). Ricordate che una compilation da 42 giochi costa solo L. 20.000.
Huy Duc Club - Via Castello 45 - Barzanò (CO) 22062 - Tel. 039/9210664.

● Vendo Spectrum 128K, con registratore ancora in garanzia, con interfaccia Kempston, e con un joystick + tutti i cavi con 250 giochi, tra cui: Robocop, Kick Off, Commando, Wrestling, Rolling Thunderm Buggy Boy, Target Renegade, Karate Plus, Supercar, Vec Le mans, Dna Warrio Otello, Terramex Crack Out, Ikari Warrior, Hum mer First e tutti gli attuali giochi delle sale. Inoltre vendo videogames da sballo e programmi Amica.
Giardina Giuseppe - Via Campobello n. 111 - Pal. A - 91022 Castelvetrano (TP) - Tel. 0924/903707.

● Fortunati possessori dell'Amiga: Vi offro i programmi migliori i più nuovi per il vostro computer a prezzi bassissimi, con offerte speciali e abbonamenti, possiedo giochi come: Chase HQ, World Cup 90, E.H. Soccer, Kick Off II, Shinobi, Altered Beast, ecc. e anche manuali per sfruttare al meglio i giochi e i programmi più famosi. Non perdere tempo.
Riccardo Stella - Via Falautano 16 - 94100 Enna - Tel. 0935/21064.

● Compro giochi per C64 su nastro come: Double Dragons, Mario Bros, Pacland, Robocop, a L. 2.000 cadauno. Voi mi mandate una cassetta con i giochi e io pagherò in contrassegno al postino. Max serietà. Telefonare ore pasti.
De Simone Angelo - Via Querceto 22 - 56035 Lari (Pisa) - Tel. 0587/685169.

● Vendo a L. 1.000 videogiochi di tutti i tipi: Microsoccer, Ghost'n Goblins, Bubble Bobble, E.H. Intern. Soccer, Silkworm, Commando, 1942, Kung Fu, Ninja Massacre, Pac Land, Wonderboy, Batty e tanti altri. Sul totale aggiunta di 2000 per la cassetta C46 o C60 e al superare delle 20.000 le spese postali le pago io, spedisco in contrassegno.
Scalzi Ivan - Via Al Crotto 12 - 22057 Olginate (CO).

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di SPECIAL PROGRAM presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20123 Milano

VENDO | COMPRO
(cancellare i settori che non interessano)
CERCO | TROVO

SPECIAL PROGRAM N. 71

SCRIVERE IN STAMPATELLO

____
____
____
____
____
____
____
____
____
____

NOME____________________ INDIRIZZO____________________

CAP__________ CITTA'__________________ TEL.______________ ETA'______

● Vendo fantastici giochi per il Commodore 64: Rambo 1,3, Cobra, Commando, Out Run, Wonderboy, Double Dragon, Buggy Boy, Ghost'n Goblins, vari tipi di calcio, Pitstop 1,2, Pole Position, Kung Fu, Karate 1,2, Ninja 6 e molti altri. Il costo s'aggira tra le 2000 e le 3000 lire. Compro a modico prezzo i giochi: Double Bobble e Microsoccer.
Giuseppe Guglielmetti - Via Piemonte 10 - 28010 Sologno (NO) - Tel. 0321/52924.

● Udite, udite! Vendo a max L. 2.000 i giochi come Ferrari F1, Turricane, Flimbo's Quest, Strip Poker, Ghouls'n' Ghost, Spectrum Emulator.
Ambrogio Di Renzo - Via Solitaria n. 29 - Napoli - Tel. 081/923843.

● Softbank vi regala soldi come? 10 giochi originali potrebbero costarvi 180.000 lire, bene la Softbank 10 giochi ve li fa pagare circa 20.000 o 15.000, regalandovene 3 o 4. Ad ogni acquisto minimo di 10 pezzi di fior di software ultime uscite e porno digitalizzati, utility. Richiedi la super listona. Tutto per Spectrum 48K e 128K.
Magosso Nico - Caselle 10 - 45026 Lendinara (RO) - Tel. 0425/63061.

● Cerco Tora Tora, Zapper.
Domenico - Via Poliziano 58 - Fiorano Cmo 41042 - Tel. 8309228.

● Cerco disperatamente i giochi per CBM 64: Casa dolce casa, Charlie Chaplin.
Flavio Ferri - Via Due Madri - 41049 Sassuolo - Tel. 8049.

● Vendo ultimissime novità per Amiga, tipo: Test Drive II, Italia 90, Shadow Warrior, Grand Prix Circuit, Thartools, Flimbo'n Quest, e moltissimi altri, richiedete lista, gioco + disco L. 3.000.
Giuseppe - P.zza Della Stazione - 62016 Porto Potenza Picena - Tel. 688218.

● Vendo il programma che permette di caricare i giochi del C64 sullo Spectrum a sole L. 40.000.
Magosso Nico - Caselle 10 - 45026 Lendinara - Tel. 0425/63061.

● A.A.A.A. Mega assortimento di giochi originali per C64, C16, MS DOS, Amiga. Arrivi settimanali, abbonamenti, sconti, tutte le novità, massima serietà. Vuoi ricevere gratuitamente la nostra megalista? Scrivi subito.
Docea Soft - C.P. 45 - 15011 Acqui Terme (AL).

● Cerco i migliori giochi per CBM64 su cassetta + il programma che lo trasforma in Spectrum 48K. Prezzi trattabili.
Francesco Scarcella - Via Montello 2 - 89029 Taurianova - Tel. 0266/611531.

● Vendo joystick Magnum, per Commodore 16 e sei giochi su cassetta: Pac Man, Blitz, Bomberi, Gullwing, Falcon, Calcio, Shott-it, Flight Path, 737, a L. 60.000 trattabili. Telefonare ore pasti.
Roberto Gronchi - Via Comunale 4 - 56030 Montelopio (Pisa) - Tel. 0587/697126.

● Vendo: Commodore 64 + 2 registratori + 3 joystick + interfaccia + programmi + portacassette + alimentatore + cavo video + manuali istruzioni + 200 giochi bellissimi come Kick Off, Tennis, Basket, e molti altri + cartucce, in regalo Commodore Vic 20 con 2 cartucce e 40 giochi, tutto vendesi a L. 270.000.
Bertini Giancarlo - Via Zerbi 4 - 00122 Ostia (Roma) - Tel. 5662437.

● Compro cassetta con gioco Passing Shot incluso - (tennis) per Spectrum Plus (48K) Pagamanto contrassegno.
Giuseppe Casti - Via Tumo n. 33 - 72023 Mesagne (BR) - Tel. 326850.

● Hei ragazzi!! Volete il meglio del videogames in cassetta!! Vai tranquillo ci pensiamo noi della Gunners games. Con titoli come: Super Mario Bross, F1 Manager, ogni tipo di calcio, Summer game, Winter game, Karate Kid I-II, Pac-Land, Robocop, e mille altri titoli pronti ad esaudire ogni vostro desiderio.
Donato Erbì - Via Exilles, 50 - 10146 Torino - Tel. 011/793894.

● Cerco disperatamante il programma che trasforma lo Spectrum in CBM 64 a non più di L. 20.000. Telefonare ore pasti.
Diego Renda - Via M. Rapisardi, 21 - 90144 Palermo - Tel. 341755.

● Vendo giochi originali 87-88-89-90 a sole 1500 e 2000 lire, e a sole 30.000 o permuta con altri giochi o materiale cedo il fantastico C64 Simulator il tutto per Spectrum, inoltre possiedo utility per Spectrum 128 + 2. Telefona 0425/63061.
Magosso Nico - Caselle 10 - 45026 Lendinara (RO) - Tel. 0425/63061.

me: After the war, Shadow of the beast, Dragon Slayer, North star, Ken II (in videogames del mitico Kenshiro), Starblade, Ivanhoe, The running man, Ninja spirit, Op. Thunderbolt, Shadow warrior, Batman, Beach Volley, Tennis Cup, R-Type, Forgotten Worlds, Turrican, X-Out, Colorado, Fire and Brimstone, Dynasty Wars, Black Tiger, e tanti altri.
Palumbo Marco - Via Australia 3 - 04024 Gaeta (LT) - Tel. 0771/464733.

● Vendo a prezzi da concondare per il C64 i migliori giochi come: Italy 90 California Games, Barbarian 1,2, Circus Attraction, Formula 1 Manager, Paclandia, Pugilato, Kick-Off, Intern. Soccer, Microcup, Conte Dracula, Baseball, Yoghy Bear, Blaster Gang, e poi Dragons Lair 1,2, Bop Edd Rumble, Calcio Maradona, Minigolf, Golf, Hiper Sport, Decathlon, Quo Vadis, Karate Champ, Pallavolo, Rambo II, Batman, Indoor Soccer e molti altri. Telefonare ore pasti.
Andrea Miele - Via Bosso 17 - 30030 Venezia/Mestre - Tel. 910087.

● Vendo giochi per CBM 64 originali sia su disco che su cassetta quali: Rainbow Island, The duel, Robocop, Mith, Ferrari Formula One, X-Out, Batman, Operation Thunderbolt, Intoccabili, ecc. Sconti dal 20% al 90%.
Gianluca Scarano - Via Ferravilla 3 - 40127 Bologna - Tel. 505752.

● Notizie: Il nuovo super club CBM 64 ha una superfantastica offerta. Con sole L. 6000 mensili avrete la possibilità di sfogliare il super giornale del club e avere in casa giochi inediti sia in dischetti e cassetta.
Moscatelli Alex - Via G. Galilei 3 - Cunardo (VA) - Tel. 716446.

● Vendo un'infinità di videogiochi, copiatori e utilities, per CBM 64: Batman, Silkworm, Mikie, 1943, Platoon, Ghostbusters II, Street Fightern, Ghoul's Ghost, Shinobi, Double Dragon, Gun Smoke, Guerrilla War, Cobra, Forgotten Worlds, Hellfire, Pac-Mania, Microsoccer, Renegade I, III, Tecnocop, Rastan Saga e molti altri a L. 3.000 su disco e cassetta.
Emanuele La Loggia - Via Marco Polo 7 - Corsico (MI) - Tel. 4406874.

● Vendo Commodore 64 + registratore + 3 joystick + cavetti di collegamento + alimentatore + 29 cassette tra cui: Football, M.2, Double Dragons I, II, ecc.
Clemente Di Dio - Casella Postale Aperta Gela 1 - Gela (CL) - Tel. 0833/508049.

● Vendo magnifici giochi per Spectrum 48K, 1 L. 3000, 2 L. 5000, 5 L. 10.000, 10 L. 15.000, prezzo non trattabile. Alcuni giochi: International Soccer, Bobble Bobble, Afterbarner, R-Type, Mario Bros, ecc. Per riceverli spediscimi una busta chiusa, i soldi e i nomi dei giochi.
Ivano - Via Flavio Stilicone 175 - 00175 Roma - Tel. 06/7665586.

● Compro semplicemente programmi scolastici. Telefonare ore pomeridiane, escluso giovedì e domenica.
Patriarca Mattia - Via Mucchiarelli 15 - Crecchio (Chieti) - Tel. 0871/939300.

● Vendo i seguenti giochi per C64 su disco a L. 5.000 l'uno: Fighter Bomber, Grand Prix, Microprose Soccer, Stunt Cart Power, Steel Thunder, Pacland, Ferrari F1, F14 Tom Cat, Maniac Mension, Silkworm, Vendetta, Shinobi, Ghoul's Ghost, Iron Lord, Turbo Out Run, Dragon Ninja, Street Fighter, F16 Combact Pilot, New Zeland Story, Black Tger.
Guttadauro Giovanni - Via Marconi 69 - 50131 Firenze - Tel. 055/577105.

● Compro per il mio CBM in nastro i seguenti giochi: Double Dragon, Pac Mania, Exploding Fist, Powert Drift, Continental Circus, pago L. 2.500 il gioco, ma in buono stato.
Alessio Cirelli - Via Crespi 1/5 - 16145 Genova - Tel. 010/306985.

● Vendo CB, 64, completo di floppy disc, cartuccia miki per copiare dischetti e cassette, cartuccia allineamento testine, e centinaia di giochi su disco. Telefonate.
Francesco Troccoli - Via Capuana 190 - 00137 Roma - Tel. 8272892.

● Vendo il programma che trasforma il CBM 64 in Spectrum a sole L. 15.000. Vendo inoltre giochi come: Halls of Kairos, Target Renegade, Ma-

Tagliando da compilare e spedire in busta a
di SPECIAL PROGRAM
presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 2012

VENDO | COMPRO
(cancellare i settori che non interessano)
CERCO | TROVO

SPECIAL PRO
SCRIVERE IN

NOME ________________ INDIRIZZO ________________

CAP ________ CITTA' ________________ TEL. ________

RITAGLIA LUNGO IL BORDO SEGNATO IN NERO E PIEGA SEGUENDO IL TRATTEGGIO INDICATO

PERSONALIZZA LA CASSETTA SCRIVENDO IL TUO NOME